

Fase / Unità Formative / Argomenti	Ore
COMPETENZE INFORMATICHE DI BASE	
Architetture per applicazioni mobile e web	
Aspetti legati alla sostenibilità in diverse situazioni tipo (gestione dei rifiuti, difesa del suolo, tutela delle acque, qualità dell'aria e dell'ambiente costruito)	20
Architetture software	
Reti di calcolatori	
Protocolli di livello applicazione	20
Sicurezza informatica	
Basi di sicurezza	20
COMPETENZE TRASVERSALI	
Copyright e norme giuridiche del mondo digitale	
Diritto d'autore	20
Tutela dei diritti e Privacy	
Inglese	
Grammatica	70
Conversazione	
Percorso per il conseguimento della certificazione B2	
Terminologia tecnica in lingua inglese	
Laboratorio di preparazione project work	
Project work	20
Orientamento	
Le caratteristiche personali	36
Il contesto di riferimento del percorso formativo	
Definizione e valutazione dei propri progetti: personale e professionale	
Valorizzazione dei propri progetti: personale e professionale	
Pari opportunità	
Interculturalità e Pari Opportunità	8
Percorso di sviluppo Soft Skills	
Risorse, consumi e risparmio energetico	40
Public Speaking	
Time management	
Team working	
Leadership	
Project Management	

Sicurezza sul lavoro	
Organizzazione della sicurezza aziendale	8
Fattori di rischio generali e specifici	
Misure e procedure di prevenzione e protezione	
IDEAZIONE E PROGETTAZIONE CONCETTUALE	
Interaction e Visual design	
L'interaction design e i principi cardine	40
Wireframe	
PROMOZIONE, GESTIONE e DISTRIBUZIONE	
Approfondimenti didattici	
Indicatori, strumenti e buone prassi per la sostenibilità ambientale	34
Principi dello sviluppo sostenibile e governance globale dell'ambiente	
Incontro con il mondo del lavoro	
Esercitazioni	
Strumenti di Digital Marketing (SEO, SEM, SEA)	
SEM	30
Posizionamento sui Motori di Ricerca	
SVILUPPO E TESTING	
Fondamenti di programmazione	
Basi di programmazione	75
Strutture dati	
Linguaggio c/c++	
Fondamenti di basi di dati (SQL e NoSQL)	
Fondamenti di basi di dati	70
Fondamenti di SQL	
Database noSQL	
Introduzione ai paradigmi di programmazione	
Introduzione ai multi paradigmi	40
Paradigma Funzionale e oggetti	
Laboratorio integrato	
KickOff/Brainstorming	30
Realizzazione della componente front-end	
Applicazione delle Soft Skill	
Presentazione finale	
Learning by project	
Self empowerment e team building	30
Technical sessions	
KickOff/Brainstorming	
Applicazione delle Soft Skill	

Presentazione finale	
Programmazione di applicazioni per Android	
Le basi dello sviluppo in Android	
Interazione fra le varie componenti dell'app	
Gestione dei dati all'interno di un'app	130
Conoscenza Interazione con dati esterni: il webservice	
Kotlin	
Pubblicazione app e preparazione esame finale	
Programmazione di applicazioni per iOS	
Le basi dello sviluppo in IOS	
Interazione fra le varie componenti dell'app	
Gestione dei dati all'interno di un'app	130
Interazione con dati esterni	
Objective C	
Pubblicazione app e preparazione esame finale	
Programmazione web - HTML e CSS	
I linguaggi HTML/XHTML/HTML5 E CSS/CSS3	
Strutturazione della pagina web e fogli stile	90
Framework di front-end – Bootstrap	
Framework per gestione del CSS dinamico	
Preparazione all'esame finale	
Programmazione web - Javascript	
Fondamenti di programmazione JavaScript	
Sviluppo in JavaScript	110
Sviluppo in jQuery	
Introduzione ad Angular	
Preparazione all'esame finale	
React - JS e Native	
Architetture Native	70
React JS	
React Native sviluppo	
Preparazione all'esame finale	
Sviluppo PHP	
Basi di programmazione PHP	45
OOP in PHP	
Professionale	
Stage	600
Esame	
Esame	14
Ore totali percorso	1.800