

Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie per lo sviluppo di sistemi software
Web & Mobile App Development
- Biennio 2018/2020 -

Fase/ Unità Formative / saperi e argomenti	Ore
COMPETENZE INFORMATICHE DI BASE	
Architetture per applicazioni mobile e web	22
Architetture software	
Architettura web e mobile	
Reti di calcolatori	22
Protocolli di livello applicazione	
Tecnologie per reti informatiche	
Protocolli di indirizzamento e instradamento	
Sicurezza informatica	20
Aspetti specifici di sostenibilità	
Basi di sicurezza	
Sicurezza nella comunicazione web e mobile	
COMPETENZE TRASVERSALI	
Copyright e norme giuridiche del mondo digitale	20
Diritto d'autore	
E-commerce	
Inglese	70
Grammatica	
Conversazione	
Percorso per il conseguimento della certificazione B2	
Terminologia tecnica in lingua inglese	
Orientamento	40
Le caratteristiche personali	
Il contesto di riferimento del percorso formativo	
Definizione e valutazione dei propri progetti: personale e professionale	
Valorizzazione dei propri progetti: personale e professionale	
Pari Opportunità	8
Interculturalità e Pari Opportunità	
Sicurezza sul lavoro	8
Organizzazione della sicurezza aziendale	
Fattori di rischio generali e specifici	
Misure e procedure di prevenzione e protezione	
Laboratorio di preparazione project work	20
Project work	
IDEAZIONE E PROGETTAZIONE CONCETTUALE	
Interaction design e progettazione concettuale	37
L' interaction design e i suoi 5 principi cardine	
Benchmarking, moodboard e analisi critica delle interfacce	
Concept design	
Wireframe	
Scenari d'uso	

Architettura dell'informazione	
Visual design	38
Indicazioni di base	
La comunicazione attraverso l'immagine	
SVILUPPO E TESTING	
Fondamenti di basi di dati	50
Fondamenti di basi di dati	
Conoscenza Modello relazionale e basi dati	
Linguaggi di programmazione per applicazioni dinamiche	
Fondamenti di programmazione	75
Algoritmi	
Strutture dati	
Linguaggio di programmazione C/C++	
Laboratorio integrato	30
Brainstorming	
Finding, Insight e sfide di progetto	
Progettazione del prodotto	
Public speaking	
Realizzazione della componente front-end	
Realizzazione della componente back-end	
Programmazione di applicazioni per Android	120
Le basi dello sviluppo in Android	
Gestione dei dati all'interno di un'app	
Interazione fra le varie componenti dell'app	
Conoscenza Interazione con dati esterni: il webservice	
Pubblicazione app	
Preparazione all'esame finale	
Programmazione di applicazioni per iOS	120
Utilizzare linguaggi per la realizzazione di sistemi e applicazioni	
Elaborare interfacce multimediali e multicanale	
Pubblicazione app	
Preparazione all'esame finale	
Programmazione in Node.js	40
Introduzione a Node.js	
Sviluppo su Node.js	
Programmazione in Java	60
La programmazione orientata agli oggetti in JAVA	
Progettazione ad oggetti in UML	
Programmazione web - html e css	105
I linguaggi HTML/XHTML/HTML5 E CSS/CSS3	
Strutturazione della pagina web e fogli stile	
Framework di front-end - Bootstrap	
Framework per gestione del CSS dinamico	
Programmazione web - javascript	125
Fondamenti di programmazione JavaScript	
Sviluppo in JavaScript	
Sviluppo in jQuery	
Introduzione a Angular	
Preparazione all'esame finale	
Gaming	28
Introduzione a mobile gaming in Unity	
Il game engine	

Sviluppare un gioco completo in Unity	
Sviluppo server side	55
Fondamenti di programmazione server-side in PHP	
Connessione ai database in PHP	
Sviluppo in PHP	
Introduzione ai CMS in PHP	
E-commerce	20
Aspetti generali e-commerce	
Strumenti di marketing web	24
Principali prodotti utilizzati	
PROMOZIONE, GESTIONE e DISTRIBUZIONE	
Introduzione al digital marketing	15
Elementi di marketing operativo e comunicazione pubblicitaria	
Il marketing e la comunicazione per web e mobile	
Esempi di digital marketing	
Metodologie e strumenti di project management	30
Progettazione	
Realizzazione	
Approfondimenti didattici	24
Esercitazioni	
Incontro con il mondo del lavoro	
Aspetti generali di sostenibilità	
STAGE	560
Stage	
ESAME FINALE	14
Esame	
Ore totali percorso Web & Mobile App Development	1800