

Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie per lo sviluppo di sistemi software - Web e Mobile App Developer Biennio 2019/2021

Unità Formative / Argomenti	Ore	
Approfondimenti didattici		
Indicatori, strumenti e buone prassi per la sostenibilità ambientale	24	
Principi dello sviluppo sostenibile e governance globale dell'ambiente	- 34 -	
Incontro con il mondo del lavoro		
Esercitazioni		
Architetture per applicazioni mobile e web		
Aspetti legati alla sostenibilità in diverse situazioni tipo (gestione dei rifiuti, difesa del suolo, tutela delle acque, qualità dell'aria e dell'ambiente costruito)	20	
Architetture software		
Copyright e norme giuridiche del mondo digitale		
Diritto d'autore	20	
Tutela dei diritti e Privacy		
Fondamenti di programmazione		
Basi di programmazione	75	
Strutture dati	-	
Linguaggio c/c++		
Fondamenti di basi di dati (SQL e NoSQL)	70	
Fondamenti di basi di dati		
Fondamenti di SQL		
Database noSQL		
Inglese		
Grammatica	70	
Conversazione		
Percorso per il conseguimento della certificazione B2		
Terminologia tecnica in lingua inglese		
Introduzione ai paradigmi di programmazione	40	
Introduzione ai multi paradigmi		
Paradigma Funzionale e oggetti		
Interaction e Visual design	40	
L'interaction design e i principi cardine	40	
Wireframe		
Laboratorio di preparazione project work	20	
Project work		
Laboratorio integrato		

w Lorde	
KickOff/Brainstorming	30
Realizzazione della componente front-end	
Applicazione delle Soft Skill	
Presentazione finale	
Orientamento	
Le caratteristiche personali	
Il contesto di riferimento del percorso formativo	- 36
Definizione e valutazione dei propri progetti: personale e professionale	
Valorizzazione dei propri progetti: personale e professionale	
Pari opportunità	8
Interculturalità e Pari Opportunità	
Programmazione di applicazioni per Android	
Le basi dello sviluppo in Android	
Interazione fra le varie componenti dell'app	130
Gestione dei dati all'interno di un'app	130
Conoscenza Interazione con dati esterni: il webservice	
Kotlin	
Pubblicazione app e preparazione esame finale	
Programmazione di applicazioni per iOS	
Le basi dello sviluppo in IOS	- 130
Interazione fra le varie componenti dell'app	
Gestione dei dati all'interno di un'app	
Interazione con dati esterni	
Objective C	
Pubblicazione app e preparazione esame finale	
Programmazione web - HTML e CSS	
I linguaggi HTML/XHTML/HTML5 E CSS/CSS3	90
Strutturazione della pagina web e fogli stile	
Framework di front-end – Bootstrap	
Framework per gestione del CSS dinamico	
Preparazione all'esame finale	
Programmazione web - Javascript	
Fondamenti di programmazione JavaScript	
Sviluppo in JavaScript	110
Sviluppo in jQuery	
Introduzione ad Angular	
Preparazione all'esame finale	
Wordpress	30
Basi Word Press	30
Content Management	
Percorso di sviluppo Soft Skill	
Risorse, consumi e risparmio energetico	

Public Speaking	
Time management	40
Team working	
Leadership	
Project Management	
React - JS e Native	
Architetture Native	70
React JS	
React Native sviluppo	
Preparazione all'esame finale	
Reti di calcolatori	20
Protocolli di livello applicazione	
Sicurezza informatica	20
Basi di sicurezza	
Sicurezza sul lavoro	
Organizzazione della sicurezza aziendale	8
Fattori di rischio generali e specifici	
Misure e procedure di prevenzione e protezione	
Strumenti di Digital Marketing (SEO, SEM, SEA)	20
SEM	30
Posizionamento sui Motori di Ricerca	
Sviluppo PHP	
Basi di programmazione PHP	45
OOP in PHP	
Professionale	
Stage	600
Esame	
Esame	14
Ore totali percorso	1.800