



Tecnico superiore per i metodi e
le tecnologie per lo sviluppo di sistemi software
- Mobile App e Gaming Developer -
Biennio 2021/2023

Fasi / Unità Formative / Argomenti / Saperi	Ore
COMPETENZE TRASVERSALI	
Approfondimenti didattici	
Esercitazioni	
Incontro con il mondo del lavoro	
Indicatori, strumenti e buone prassi per la sostenibilità ambientale	
Principi dello sviluppo sostenibile e governance globale dell'ambiente	
Copyright e norme giuridiche del mondo digitale	
Diritto d'autore	
Tutela dei diritti e Privacy	
Design Thinking 4.0	
La metodologia progettuale Design Thinking	
Applicazione delle Soft Skill	
Progetto 4.0	
Finalizzazione	
Inglese	
Grammatica	
Conversazione	
Terminologia tecnica in lingua inglese	
Percorso per il conseguimento della certificazione B2	
Orientamento	
Le caratteristiche personali	
Il contesto di riferimento del percorso formativo	
Definizione e valutazione dei propri progetti: personale e professionale	
Valorizzazione dei propri progetti: personale e professionale	
Pari opportunità	
Interculturalità e Pari Opportunità	
Percorso di sviluppo Soft Skill	
Risorse, consumi e risparmio energetico	
Public Speaking	
Time management	
Team working	
Leadership	
Project Management	
Sicurezza sul lavoro	
Organizzazione della sicurezza aziendale	
Fattori di rischio generali e specifici	
Misure e procedure di prevenzione e protezione	
COMPETENZE INFORMATICHE/DIGITALI	
Architetture per applicazioni mobile	
Aspetti legati alla sostenibilità in diverse situazioni tipo (gestione dei rifiuti, difesa del suolo, tutela delle acque, qualità dell'aria e dell'ambiente costruito)	
Architetture software	
Fondamenti di basi di dati	
Fondamenti di basi di dati	
Fondamenti di SQL	
Database SQL	
Database noSQL	
Cloud DB / DBaaS	
Fondamenti di programmazione	
Basi di programmazione	
Strutture dati	
Linguaggio c/c++	
Fondamenti di UX/UI Design	

I principi cardine dello UI e UX design	40
Wireframe	
Fondamenti di Version Control	
Version Control	20
Linux Server	
Linux/Unix	40
Reti di calcolatori	
Protocolli di livello applicazione	20
Sicurezza informatica	
Basi di sicurezza	20
SVILUPPO MOBILE APP	
Firebase	
Le basi di Firebase	
Utilizzo dello strumento	
Strumenti	30
Flutter	
Le basi dello sviluppo in Flutter	
Layout	
Architettura	40
Programmazione di applicazioni per Android	
Le basi dello sviluppo in Android	
Interazione fra le varie componenti dell'app	
Gestione dei dati all'interno di un'app	
Conoscenza Interazione con dati esterni: il webservice	
Kotlin	
Pubblicazione app e preparazione esame finale	115
Programmazione di applicazioni per iOS	
Le basi dello sviluppo in iOS	
Interazione fra le varie componenti dell'app	
Gestione dei dati all'interno di un'app	
Interazione con dati esterni	
Objective C	
Pubblicazione app e preparazione esame finale	115
Programmazione WEB - HTML e CSS	
I linguaggi HTML/XHTML/HTML5 E CSS/CSS3	
Strutturazione della pagina web e fogli stile	
Framework di front-end – Bootstrap	
Framework per gestione del CSS dinamico	30
Programmazione WEB - Javascript	
Fondamenti di programmazione JavaScript	
Sviluppo in JavaScript	
Sviluppo in jQuery	
Introduzione ad Angular	
Preparazione all'esame finale	60
Programmazione - React Native	
Architetture Native	
React Native sviluppo	
React Navigation	90
RESTful API	
HTTP(S) e RESTful API	
Content-Types	
Autenticazione e autorizzazione	
Documentazione API	30
LABORATORI DIGITALI	
Laboratorio di Game Developer - Unity	
Unity	40
Laboratorio di preparazione project work	
Project work	20
Laboratorio Integrato	
KickOff/Brainstorming	

Applicazione delle Soft Skill	30
Realizzazione della componente Web	
Presentazione finale	
Learning by Project	30
Self empowerment e team building	
Technical sessions	
KickOff/Brainstorming	
Applicazione delle Soft Skill	
Presentazione finale	
PROFESSIONALE	
Stage	600
Esame	
Esame	14
Ore Totali percorso	1.800