

Fasi / Unità Formative / Argomenti / Saperi	Ore
COMPETENZE TRASVERSALI	
Approfondimenti didattici	
Esercitazioni	
Incontro con il mondo del lavoro	34
Indicatori, strumenti e buone prassi per la sostenibilità ambientale	
Principi dello sviluppo sostenibile e governance globale dell'ambiente	
Copyright e norme giuridiche del mondo digitale	
Diritto d'autore	20
Tutela dei diritti e Privacy	
Design Thinking 4.0	
La metodologia progettuale Design Thinking	20
Progetto 4.0	
Finalizzazione	
Inglese	
Grammatica	
Conversazione	70
Terminologia tecnica in lingua inglese	
Percorso per il conseguimento della certificazione B2	
Orientamento	
Le caratteristiche personali	
Il contesto di riferimento del percorso formativo	36
Definizione e valutazione dei propri progetti: personale e professionale	
Valorizzazione dei propri progetti: personale e professionale	
Pari opportunità	
Interculturalità e Pari Opportunità	8
Percorso di sviluppo Soft Skill	
Risorse, consumi e risparmio energetico	
Public Speaking	
Time management	40
Team working	
Leadership	
Project Management	
Sicurezza sul lavoro	
Organizzazione della sicurezza aziendale	8
Fattori di rischio generali e specifici	
Misure e procedure di prevenzione e protezione	
COMPETENZE INFORMATICHE/DIGITALI	
Architetture per applicazioni mobile e web	
Aspetti legati alla sostenibilità in diverse situazioni tipo (gestione dei rifiuti, difesa del suolo, tutela delle acque, qualità dell'aria e dell'ambiente costruito)	40
Architetture software	
Architettura web e mobile	
Fondamenti di basi di dati	
Fondamenti di basi di dati	
Fondamenti di SQL	80
Database SQL	
Database noSQL	
Cloud DB / DBaaS	
Fondamenti di programmazione	
Basi di programmazione	80
Strutture dati	
Linguaggio c/c++	
Fondamenti di UX/UI Design	
I principi cardine dello UI e UX design	20
Wireframe	
Fondamenti di Version Control	
	20

Il Version Control		20
Linux Server		
Linux Server		40
Reti di calcolatori		
Protocolli di livello applicazione		30
Sicurezza informatica		
Basi di sicurezza		25
SVILUPPO BACKEND		
Basi di dati - NoSQL		
Le basi di NoSQL		40
MongoDB		
Altri sistemi NoSQL		
Base di dati 2 - SQL		
Architettura di Microsoft SQL Server		60
Sviluppo su Microsoft SQL Server		
Cloud services		
Introduzione ai servizi cloud		55
Il protocollo HTTP		
Web API e servizi REST		
Esempi di servizi cloud		
Programmazione - .NET Framework / C#		
Panoramica sul .NET Framework e Visual Studio.NET		100
Introduzione a C#		
Console applications		
Windows Forms applications		
Accesso ai dati tramite ADO.NET		
ASP.NET: Web Forms, MVC, Web Services		
Preparazione all'esame finale		
Programmazione - Java		
La programmazione orientata agli oggetti in Java		100
Programmazione avanzata in Java		
Accesso ai dati con Java		
Design Pattern		
Introduzione a J2EE		
Servizi Web		
Introduzione ai Framework in Java		
Programmazione - PHP		
Costrutti del linguaggio		80
Programmazione per il web		
Accesso ai dati		
Gestione dei progetti in PHP		
Preparazione all'esame finale		
Programmazione WEB - HTML e CSS		
I linguaggi HTML/XHTML/HTML5 E CSS/CSS3		40
Strutturazione della pagina web e fogli stile		
Framework di front-end – Bootstrap		
Framework per gestione del CSS dinamico		
Programmazione WEB - Javascript		
Fondamenti di programmazione JavaScript		60
Sviluppo in JavaScript		
Sviluppo in jQuery		
Introduzione ad Angular		
Preparazione all'esame finale		
LABORATORI DIGITALI		
Laboratorio di preparazione project work		
Project work		20
Laboratorio Integrato		
KickOff/Brainstorming		30
Applicazione delle Soft Skill		
Realizzazione della componente Backend		
Presentazione finale		
Learning by Project		
Self empowerment e team building		

Technical sessions	30
KickOff/Brainstorming	
Applicazione delle Soft Skill	
Presentazione finale	
PROFESSIONALE	
Stage	600
Esame	
Esame	14
Ore Totali percorso	1.800