



Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie per lo sviluppo di sistemi software
 - Backend System Integrator -
 Biennio 2021/2023
 RETTIFICA

Fasi / Unità Formative / Argomenti / Saperi	Ore
COMPETENZE TRASVERSALI	
Approfondimenti didattici	
Esercitazioni	
Incontro con il mondo del lavoro	34
Indicatori, strumenti e buone prassi per la sostenibilità ambientale	
Principi dello sviluppo sostenibile e governance globale dell'ambiente	
Copyright e norme giuridiche del mondo digitale	
Diritto d'autore	20
Tutela dei diritti e Privacy	
Design Thinking 4.0	
La metodologia progettuale Design Thinking	20
Progetto 4.0	
Finalizzazione	
Inglese	
Grammatica	
Conversazione	70
Terminologia tecnica in lingua inglese	
Percorso per il conseguimento della certificazione B2	
Orientamento	
Le caratteristiche personali	
Il contesto di riferimento del percorso formativo	36
Definizione e valutazione dei propri progetti: personale e professionale	
Valorizzazione dei propri progetti: personale e professionale	
Pari opportunità	
Interculturalità e Pari Opportunità	8
Percorso di sviluppo Soft Skill	
Risorse, consumi e risparmio energetico	
Public Speaking	
Time management	40
Team working	
Leadership	
Project Management	
Sicurezza sul lavoro	
Organizzazione della sicurezza aziendale	8
Fattori di rischio generali e specifici	
Misure e procedure di prevenzione e protezione	
COMPETENZE INFORMATICHE/DIGITALI	
Architetture per applicazioni mobile e web	
Aspetti legati alla sostenibilità in diverse situazioni tipo (gestione dei rifiuti, difesa del suolo, tutela delle acque, qualità dell'aria e dell'ambiente costruito)	40
Architetture software	
Architettura web e mobile	
Fondamenti di basi di dati	
Fondamenti di basi di dati	
Fondamenti di SQL	80
Database SQL	
Database noSQL	
Cloud DB / DBaaS	
Fondamenti di programmazione	
Basi di programmazione	80
Strutture dati	
Linguaggio c/c++	
Fondamenti di UX/UI Design	
I principi cardine dello UI e UX design	20
Wireframe	
Fondamenti di Version Control	
	20

Il Version Control	20
Linux Server	
Linux Server	40
Reti di calcolatori	
Protocolli di livello applicazione	30
Sicurezza informatica	
Basi di sicurezza	25
SVILUPPO BACKEND	
Basi di dati - NoSQL	
Le basi di NoSQL	40
MongoDB	
Altri sistemi NoSQL	
Base di dati - SQL*	
Architettura di Microsoft SQL Server	60
Sviluppo su Microsoft SQL Server	
Cloud services	
Introduzione ai servizi cloud	55
Il protocollo HTTP	
Web API e servizi REST	
Esempi di servizi cloud	
Programmazione - .NET Framework / C#	
Panoramica sul .NET Framework e Visual Studio.NET	100
Introduzione a C#	
Console applications	
Windows Forms applications	
Accesso ai dati tramite ADO.NET	
ASP.NET: Web Forms, MVC, Web Services	
Preparazione all'esame finale	
Programmazione - Java	
La programmazione orientata agli oggetti in Java	100
Programmazione avanzata in Java	
Accesso ai dati con Java	
Design Pattern	
Introduzione a J2EE	
Servizi Web	
Introduzione ai Framework in Java	
Programmazione - PHP	
Costrutti del linguaggio	80
Programmazione per il web	
Accesso ai dati	
Gestione dei progetti in PHP	
Preparazione all'esame finale	
Programmazione WEB - HTML e CSS	
I linguaggi HTML/XHTML/HTML5 E CSS/CSS3	40
Strutturazione della pagina web e fogli stile	
Framework di front-end – Bootstrap	
Framework per gestione del CSS dinamico	
Programmazione WEB - Javascript e Angular*	
Fondamenti di programmazione JavaScript	60
Sviluppo in JavaScript	
Sviluppo in jQuery	
Introduzione ad Angular	
Preparazione all'esame finale	
LABORATORI DIGITALI	
Laboratorio di preparazione project work	
Project work	20
Laboratorio Integrato	
KickOff/Brainstorming	30
Applicazione delle Soft Skill	
Realizzazione della componente Backend	
Presentazione finale	
Learning by Project	
Self empowerment e team building	

Technical sessions	30
KickOff/Brainstorming	
Applicazione delle Soft Skill	
Presentazione finale	
PROFESSIONALE	
Stage	600
Esame	
Esame	14
Ore Totali percorso	1.800

***Nota:** si comunica che la denominazione corretta della unità formativa "Basi di dati 2 - SQL" è "Basi di dati - SQL" e "Programmazione WEB - Javascript" è "Programmazione WEB - Javascript e Angular".
Argomenti e monte ore delle unità formative restano invariati.