



superiore per i metodi e le tecnologie per lo sviluppo di sistemi software  
 - FinTech Software Developer -  
 Biennio 2021/2023

Fasi / Unità Formative / Argomenti / Saperi	Ore
<b>COMPETENZE TRASVERSALI</b>	
<b>Approfondimenti didattici</b>	
Esercitazioni	34
Incontro con il mondo del lavoro	
Indicatori, strumenti e buone prassi per la sostenibilità ambientale	
Principi dello sviluppo sostenibile e governance globale dell'ambiente	
<b>Copyright e norme giuridiche del mondo digitale</b>	
Diritto d'autore	20
Tutela dei diritti e Privacy	
<b>Design Thinking 4.0</b>	
La metodologia progettuale Design Thinking	20
Applicazione delle Soft Skill	
Progetto 4.0	
Finalizzazione	
<b>Inglese</b>	
Grammatica	70
Conversazione	
Terminologia tecnica in lingua inglese	
Percorso per il conseguimento della certificazione B2	
<b>Orientamento</b>	
Le caratteristiche personali	36
Il contesto di riferimento del percorso formativo	
Definizione e valutazione dei propri progetti: personale e professionale	
Valorizzazione dei propri progetti: personale e professionale	
<b>Pari opportunità</b>	
Interculturalità e Pari Opportunità	8
<b>Percorso di sviluppo Soft Skill</b>	
Risorse, consumi e risparmio energetico	40
Public Speaking	
Time management	
Team working	
Leadership	
Project Management	
<b>Sicurezza sul lavoro</b>	
Organizzazione della sicurezza aziendale	8
Fattori di rischio generali e specifici	
Misure e procedure di prevenzione e protezione	
<b>COMPETENZE INFORMATICHE/DIGITALI</b>	
<b>Fondamenti di basi di dati</b>	
Fondamenti di basi di dati	80
Fondamenti di SQL	
Database SQL	
Database noSQL	
Cloud DB / DBaaS	
<b>Fondamenti di programmazione</b>	
Basi di programmazione	80
Strutture dati	
Linguaggio c/c++	
<b>Fondamenti di Version Control</b>	
Aspetti legati alla sostenibilità in diverse situazioni tipo (gestione dei rifiuti, difesa del suolo, tutela delle acque, qualità dell'aria e dell'ambiente costruito)	20
Il Version Control	
<b>Linux Server</b>	
Linux Server	40

<b>Reti di calcolatori</b>	<b>20</b>
Protocolli di livello applicazione	
<b>Sicurezza informatica</b>	<b>20</b>
Basi di sicurezza	
<b>SVILUPPO SOFTWARE</b>	
<b>Basi di dati - NoSQL</b>	<b>50</b>
Le basi di NoSQL	
MongoDB	
Altri sistemi NoSQL	
<b>Base di dati - SQL</b>	<b>70</b>
Architettura di Microsoft SQL Server	
Sviluppo su Microsoft SQL Server	
<b>Programmazione - .NET Framework / C#</b>	<b>100</b>
Panoramica sul .NET Framework e Visual Studio.NET	
Introduzione a C#	
Console applications	
Windows Forms applications	
Accesso ai dati tramite ADO.NET	
ASP.NET: Web Forms, MVC, Web Services	
Preparazione all'esame finale	
<b>Programmazione - Java</b>	<b>100</b>
La programmazione orientata agli oggetti in Java	
Programmazione avanzata in Java	
Accesso ai dati con Java	
Design Pattern	
Introduzione a J2EE	
Servizi Web	
Introduzione ai Framework in Java	
<b>Programmazione WEB - HTML   CSS   Javascript</b>	<b>80</b>
I linguaggi HTML/XHTML/HTML5 E CSS/CSS3	
Strutturazione della pagina web e fogli stile	
Framework di front-end – Bootstrap	
Framework per gestione del CSS dinamico	
Fondamenti di programmazione JavaScript	
Sviluppo in JavaScript	
Sviluppo in jQuery	
Introduzione ad Angular	
Preparazione all'esame finale	
<b>NUOVE TECNOLOGIE</b>	
<b>AI e Machine Learning - Python</b>	<b>80</b>
Costrutti del linguaggio Python	
Programmazione ad oggetti in Python	
Manipolazione dati con Python	
Introduzione al Machine Learning	
<b>Cloud services</b>	<b>60</b>
Introduzione ai servizi cloud	
Il protocollo HTTP	
Web API e servizi REST	
Esempi di servizi cloud	
<b>RESTful API</b>	<b>30</b>
REST API: che cosa sono	
Interazioni stateless	
Autenticazione e accesso	
Comunicazione su HTTP/S e codici standard di risposta	
Un unico dettaglio implementativo tramite una rappresentazione JSON	
<b>Tecnologie Blockchain</b>	<b>40</b>
Introduzione alla Blockchain	
<b>LABORATORI DIGITALI</b>	
<b>Laboratorio di preparazione project work</b>	<b>20</b>
Project work	
<b>Laboratorio Integrato</b>	<b>30</b>
KickOff/Brainstorming	
Applicazione delle Soft Skill	

Realizzazione della componente Backend	
Presentazione finale	
<b>Learning by Project</b>	
Self empowerment e team building	
Technical sessions	30
KickOff/Brainstorming	
Applicazione delle Soft Skill	
Presentazione finale	
<b>PROFESSIONALE</b>	
<b>Stage</b>	<b>600</b>
<b>Esame</b>	
<b>Esame</b>	<b>14</b>
<b>Ore Totali percorso</b>	<b>1.800</b>