



**Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie per lo sviluppo di sistemi software**  
 - Web Developer -  
 Biennio 2021/2023

Fasi / Unità Formative / Argomenti / Saperi	Ore
<b>COMPETENZE TRASVERSALI</b>	
<b>Approfondimenti didattici</b>	
Esercitazioni	34
Incontro con il mondo del lavoro	
Indicatori, strumenti e buone prassi per la sostenibilità ambientale	
Principi dello sviluppo sostenibile e governance globale dell'ambiente	
<b>Copyright e norme giuridiche del mondo digitale</b>	
Diritto d'autore	20
Tutela dei diritti e Privacy	
<b>Design Thinking 4.0</b>	
La metodologia progettuale Design Thinking	20
Applicazione delle Soft Skill	
Progetto 4.0	
Finalizzazione	
<b>Inglese</b>	
Grammatica	70
Conversazione	
Terminologia tecnica in lingua inglese	
Percorso per il conseguimento della certificazione B2	
<b>Orientamento</b>	
Le caratteristiche personali	36
Il contesto di riferimento del percorso formativo	
Definizione e valutazione dei propri progetti: personale e professionale	
Valorizzazione dei propri progetti: personale e professionale	
<b>Pari opportunità</b>	
Interculturalità e Pari Opportunità	8
<b>Percorso di sviluppo Soft Skill</b>	
Risorse, consumi e risparmio energetico	40
Public Speaking	
Time management	
Team working	
Leadership	
Project Management	
<b>Sicurezza sul lavoro</b>	

Organizzazione della sicurezza aziendale	8
Fattori di rischio generali e specifici	
Misure e procedure di prevenzione e protezione	
<b>COMPETENZE INFORMATICHE/DIGITALI</b>	
<b>Architetture applicazioni per il web</b>	
Aspetti legati alla sostenibilità in diverse situazioni tipo (gestione dei rifiuti, difesa del suolo, tutela delle acque, qualità dell'aria e dell'ambiente costruito)	20
Architetture software	
Architetture web	
<b>Fondamenti di basi di dati</b>	
Fondamenti di basi di dati	80
Fondamenti di SQL	
Database SQL	
Database noSQL	
Cloud DB / DBaaS	
<b>Fondamenti di programmazione</b>	
Basi di programmazione	80
Strutture dati	
Linguaggio c/c++	
<b>Fondamenti di UX/UI Design</b>	
I principi cardine dello UI e UX design	40
Wireframe	
<b>Fondamenti di Version Control</b>	
Version Control	20
<b>Linux Server</b>	
Linux Server	40
<b>Reti di calcolatori</b>	
Protocolli di livello applicazione	20
<b>Sicurezza informatica</b>	
Basi di sicurezza	20
<b>Strumenti di Digital Marketing (SEO, SEM, SEA)</b>	
SEM	40
Posizionamento sui Motori di Ricerca	
<b>SVILUPPO FRONTEND</b>	
<b>CMS</b>	
Basi Word Press	50
Content Management	
<b>Programmazione - AngularJS</b>	
Angular	90
Concetti avanzati	
Preparazione all'esame finale	

<b>Programmazione - PHP</b>		
Costrutti del linguaggio		50
Programmazione per il web		
Accesso ai dati		
Gestione dei progetti in PHP		
Preparazione all'esame finale		
<b>Programmazione - ReactJS</b>		
Architetture Web		90
React		
Concetti avanzati		
Preparazione all'esame finale		
<b>Programmazione WEB - HTML e CSS</b>		
I linguaggi HTML/XHTML/HTML5 E CSS/CSS3		100
Strutturazione della pagina web e fogli stile		
Framework di front-end – Bootstrap		
Framework per gestione del CSS dinamico		
<b>Programmazione WEB - Javascript</b>		
Programmazione JavaScript		100
Programmazione JavaScript Avanzata		
Sviluppo in jQuery		
ECMAScript		
Boundling e Compiling		
Preparazione all'esame finale		
<b>RESTful API</b>		
HTTP(S) e RESTful API		30
Content-Types		
Autenticazione e autorizzazione		
<b>LABORATORI DIGITALI</b>		
<b>Laboratorio di preparazione project work</b>		20
Project work		
<b>Laboratorio Integrato</b>		30
KickOff/Brainstorming		
Applicazione delle Soft Skill		
Realizzazione della componente Web		
Presentazione finale		
<b>Learning by Project</b>		
Self empowerment e team building		30
Technical sessions		

KickOff/Brainstorming	30
Applicazione delle Soft Skill	
Presentazione finale	
<b>PROFESSIONALE</b>	
Stage	600
Esame	
Esame	14
<b>Ore Totali percorso</b>	<b>1.800</b>