

# AR/VR AND GAME DEVELOPER

BIENNIO 23/25

SEDE DI TORINO

VIA JACOPO DURANDI 10



**ITS**  
TECNOLOGIE  
DELL'INFORMAZIONE E  
DELLA COMUNICAZIONE

UNITÀ FORMATIVE

ORE

Approfondimenti didattici	10
Architetture OS e sistemi Software	46
Copyright e norme giuridiche del mondo digitale	20
Design Thinking 4.0	20
Fondamenti di basi di dati	60
Fondamenti di grafica tridimensionale e Modellazione 3D	80
Fondamenti di programmazione	80
Fondamenti di UX/UI Design	60
Fotogrammetria e Stching	60
Game Design: Storia e Sviluppo	50
Inglese	66
Laboratorio di preparazione project work	18
Laboratorio integrato	30
Learning by project	42
Orientamento	30
Parità fra uomini e donne e non discriminazione	8
Percorso di sviluppo soft skill	40
Programmazione C#	60
Programmazione C++	60
Sicurezza sul lavoro	8
Fondamenti AGILE	20
Unity 3D	116
Unreal Engine	116
Video editing e Motion graphic	60
Stage	630
Esame Finale	10

Data di pubblicazione: 22/08/23

[www.its-ictpiemonte.it](http://www.its-ictpiemonte.it)