Tecnico superiore per l'organizzazione e la fruizione dell'informazione e della conoscenza- AR/VR and Game Developer -
Biennio 2022/2024

			1° SEMESTRE						*2° SEMESTRE*						*3° SEMESTRE*						*4° SEMESTRE*			
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
MATERIE	**HH**	**Check Ore**	ott-22	nov-22	dic-22	gen-23	feb-23	mar-23	apr-23	mag-23	giu-23	lug-23	ago-23	set-23	ott-23	nov-23	dic-23	gen-24	feb-24	mar-24	apr-24	mag-24	giu-24	lug-24
Approfondimenti didattici	8	8	2			1			1			1				1							2	
Buone pratiche di sviluppo software e videogame	28	28		8	8	8	4																	
Copyright e norme giuridiche del mondo digitale	20	20							4	8	8													
Design Thinking 4.0	52	52					10	10	10	10	12													
Fondamenti di basi di dati	80	80		20	20	12	12	16																
Fondamenti di grafica tridimensionale interattiva	20	20				12	8																	
Fondamenti di programmazione	80	80		12	16	12	16	12	12															
Fondamenti di sistemi informatici	40	40		16	16	4																	4	
Fondamenti di UX/UI Design	40	40				8	16	16																
Fotogrammetria e Stiching	60	60								10	10				12	8	8	8					4	
Inglese	66	66		6	6	6	8	8	8	8	8			4	4									
Laboratorio di preparazione project work	18	18																2			4	4	8	
Laboratorio integrato	30	30														12	12	6						
Learning by project	42	42								16	16	10												
Orientamento	30	30		4	4	4				2	6				10									
Parità fra uomini e donne e non discriminazione	8	8		6	2																			
Percorso di sviluppo soft skills	34	34					10	10	6							4	4							
Principi di Modellazione 3D	50	50				12	10	10	8	10														
Sicurezza informatica	20	20							8	8	4													
Strumenti di gestione del lavoro (Framework Agile)	20	20				8	8	4																
Sicurezza sul lavoro	8	8				8																		
Unity 3D	150	150					16	16	16	16	20	11		16	16	12	7						4	
Unreal Engine	150	150					16	16	16	16	20	10		16	16	12	8						4	
Video editing e Motion graphic	60	60								20	16				12	12								
Videogame e Metaversi: storia e sviluppo	42	42		16	12	14																		
Stage	630	630																40	160	160	156	114		
Esame	14	14																						14
Totale percorso - VR/AR and Game Developer	**1800**	**1800**	**2**	**88**	**84**	**109**	**134**	**118**	**89**	**124**	**120**	**32**		**36**	**70**	**61**	**39**	**56**	**160**	**160**	**160**	**118**	**26**	**14**
	Materie per mese		1	8	8	13	12	10	10	11	10	4		3	6	7	5	4	1	1	2	2	6	1
	Monte ore settimanale		2	22	28	36	34	30	30	31	30	16		18	18	15	13	19	40	40	40	30	7	14
	Settimane al mese		1,0	4	3,0	3,0	4,0	4,0	3	4,0	4,0	2,0		2,0	4,0	4,0	3,0	3,0	4,0	4,0	4,0	4,0	4,0	1,0
			Monte ore Prima Annualità					**900**						**Monte ore Seconda Annualità**						**900**				